

**Потребности лучших.  
Построение корпоративной культуры  
по принципу «брать / давать».**



ТОЧНО

# Елизавета Грачева

**С 2019 года практикующий консультант.**

Знаю, как построить эффективный отдел продаж с нуля: структура, функционал, система мотивации, регламенты и стандарты работы.

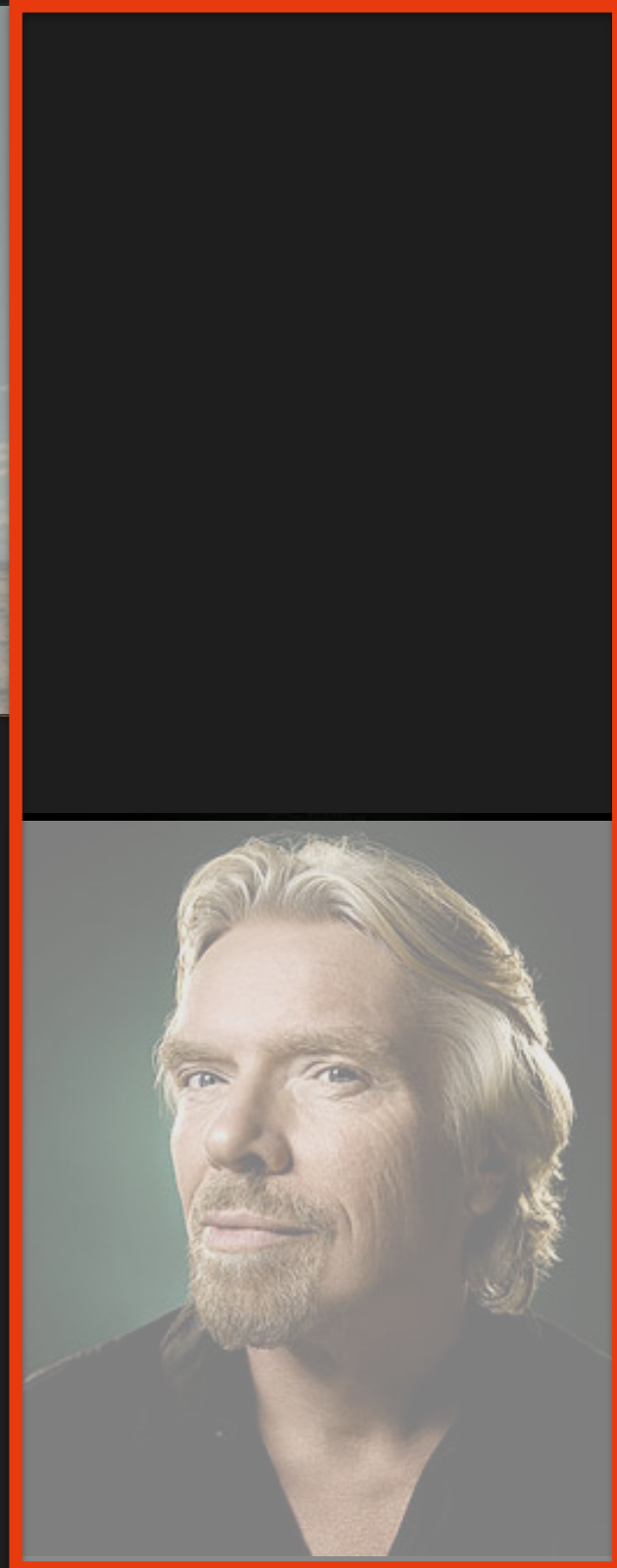
Обучаю менеджеров продавать с опорой на знания и технологии.

Сочетаю методики обучения, тренировок, психологии продаж.

**Соавтор книги «Те самые правила девелопера».**

**С 2022 года в команде ТОЧНО.**





*Легче привлечь талантливых специалистов, когда компания открыта и дает возможности для гибкости.*

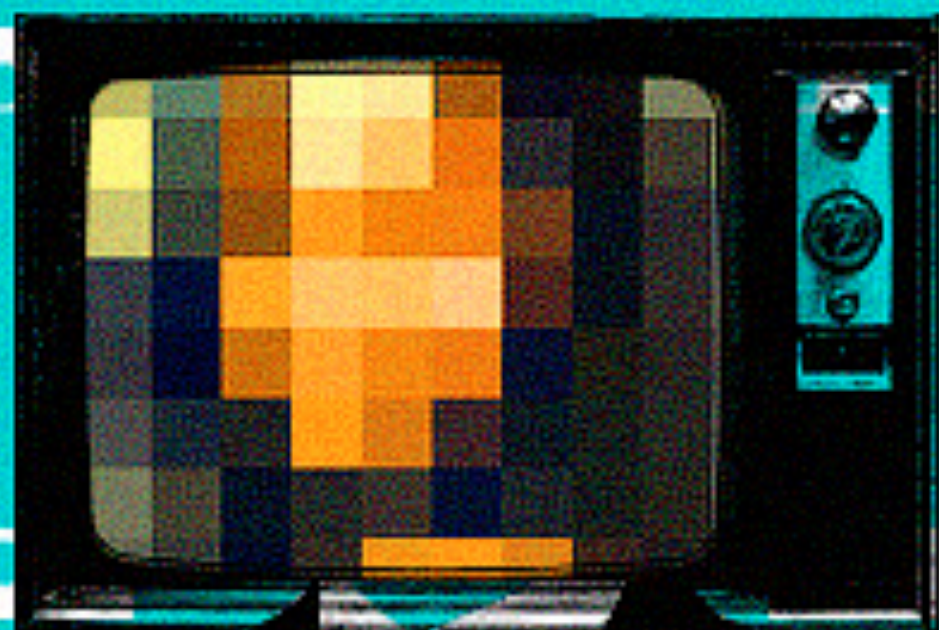
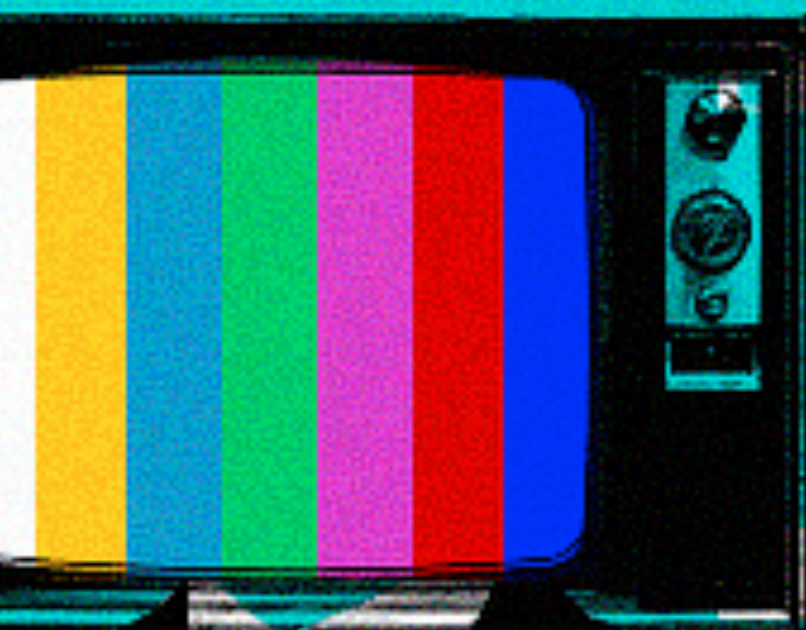
*Принуждать людей работать в строгих условиях – неэффективно.*

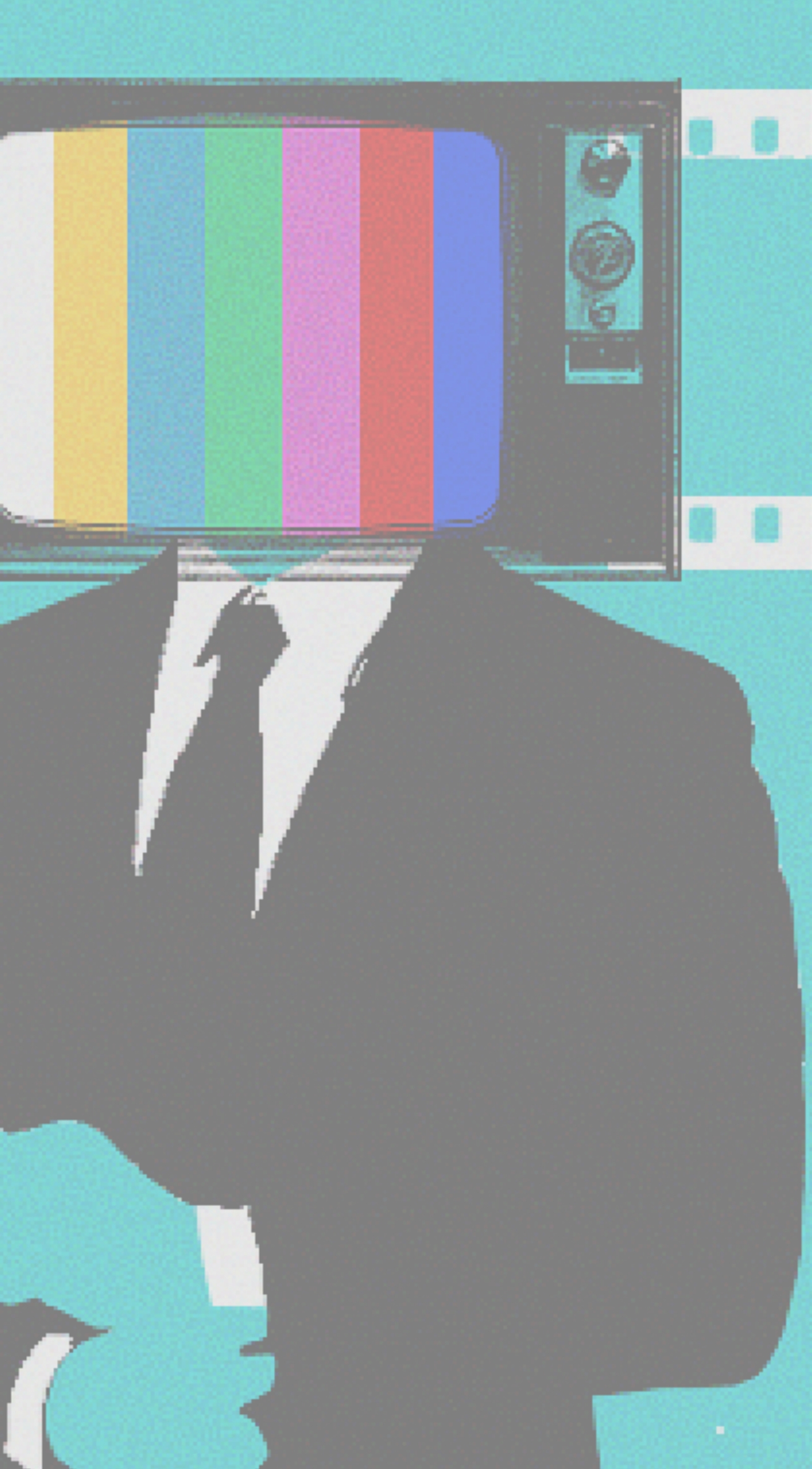
**Деньги**  
**Новый опыт**  
**Команда**



**Время**  
**Опыт**  
**Знания**







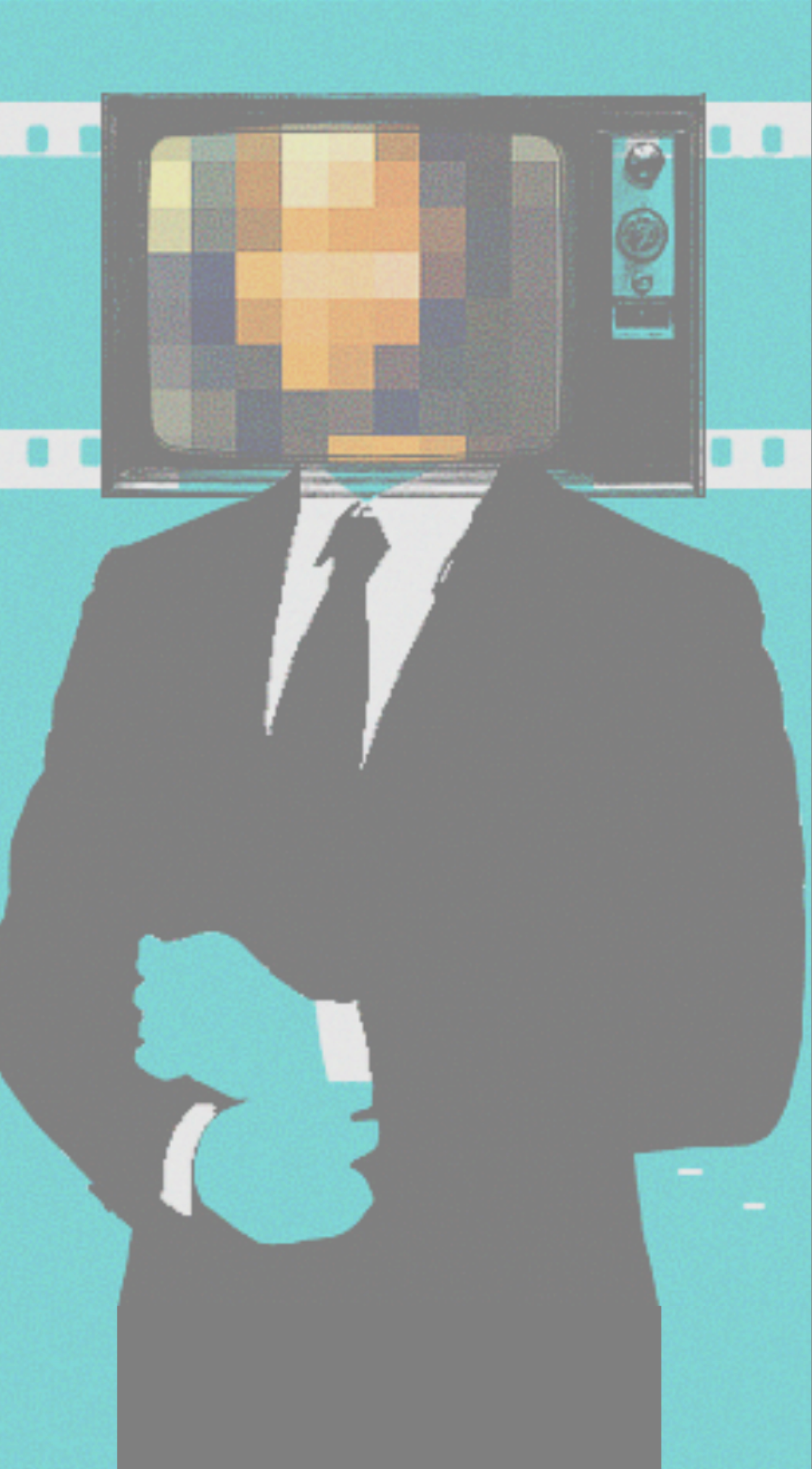
**2013 – 2019**

**Жесткая иерархия**

**Редкие профильные обучения**

**Закрытая компания**

**Зарплата выше рынка**



**2020 – 2022**

**Главное – не исполнение и надзор, а результат**

**Развитие сотрудников**

**Культура заботы**

**Ценности**

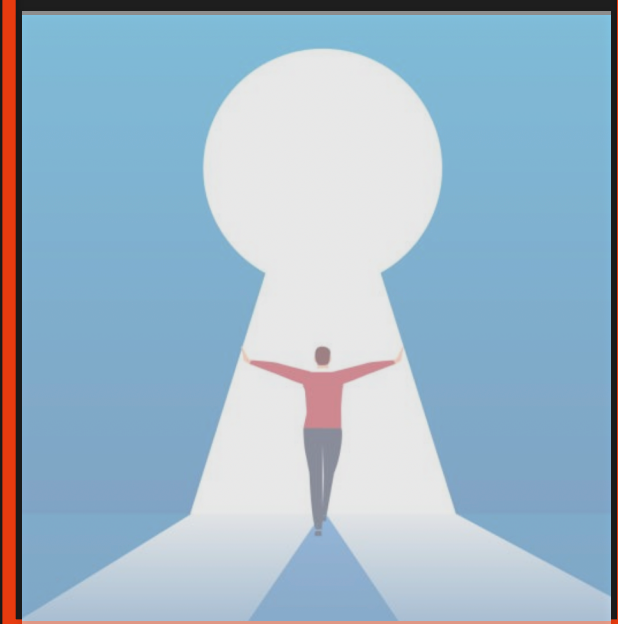
**Миссия**

**Стратегические сессии ДЛЯ ВСЕХ**





**Мы хотели получать готовые решения,  
поэтому начали создавать условия для  
созидания.**



A man in a dark suit and tie is shown from the chest up. His head is replaced by a vintage television set. The television screen displays a pixelated, yellow and black image of a person's face. The background is a light blue wall with a white film strip pattern. The overall image has a grainy, digital aesthetic.

**2023– 2024 – 2026**

**Дополнение ценностей**

**Открытая компания**

**Обучение «с горкой»**

**Совместная работа над стратегией**

**Амбиции**

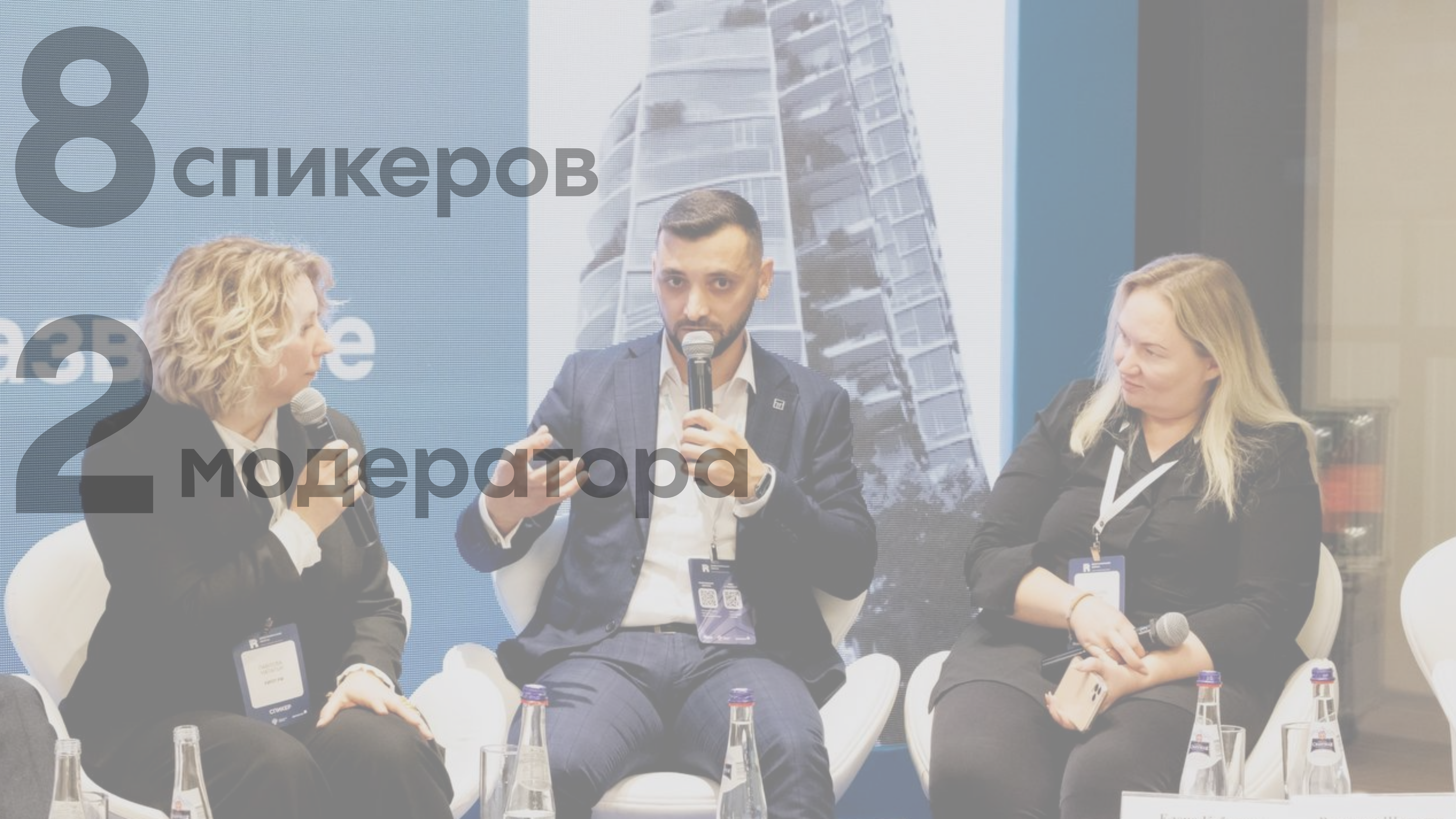
**Скорость**

**Результат**

**Уважение**

**8** спикеров

**2** модератора



**Семинар**

**Конгресс**

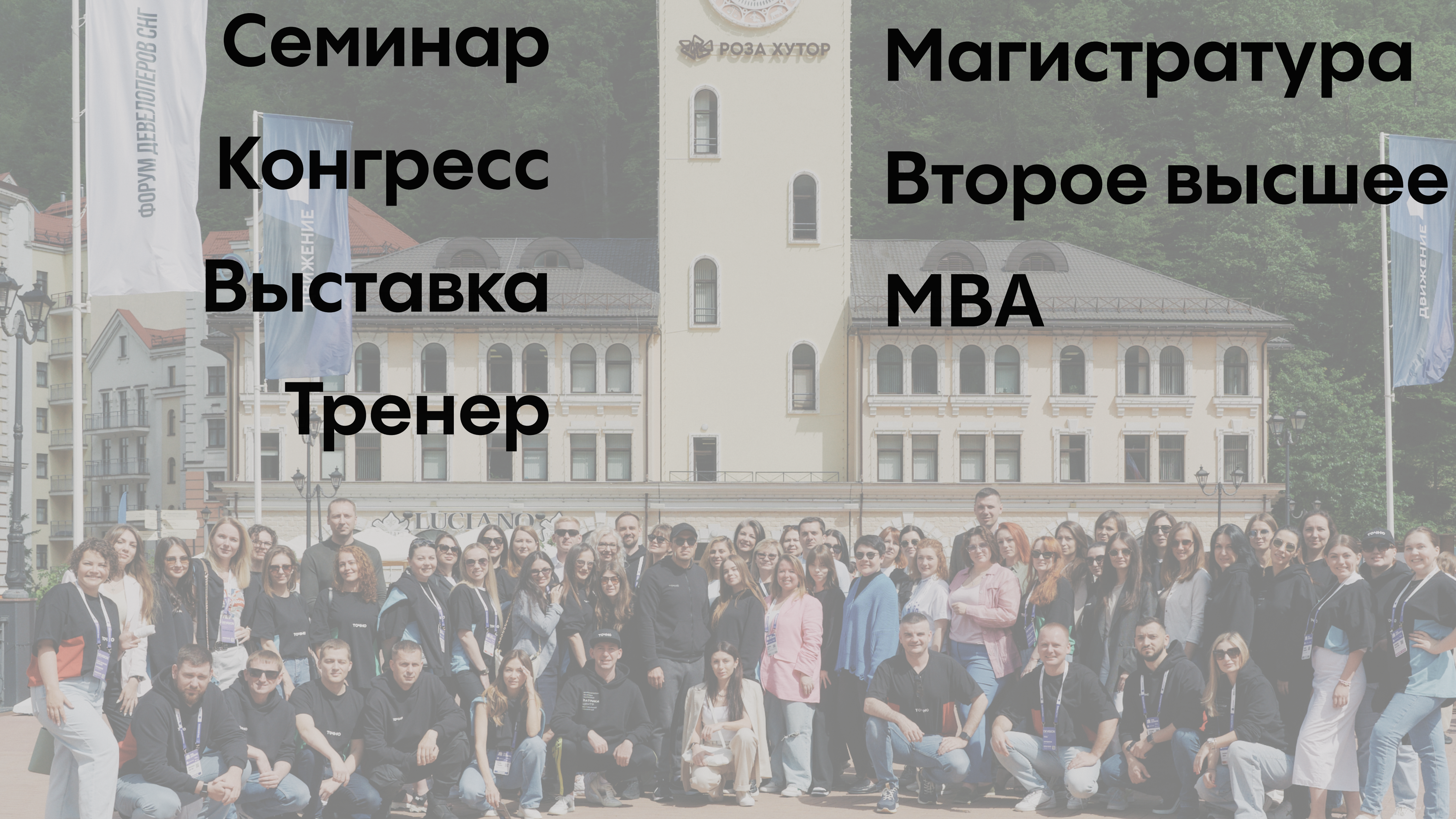
**Выставка**

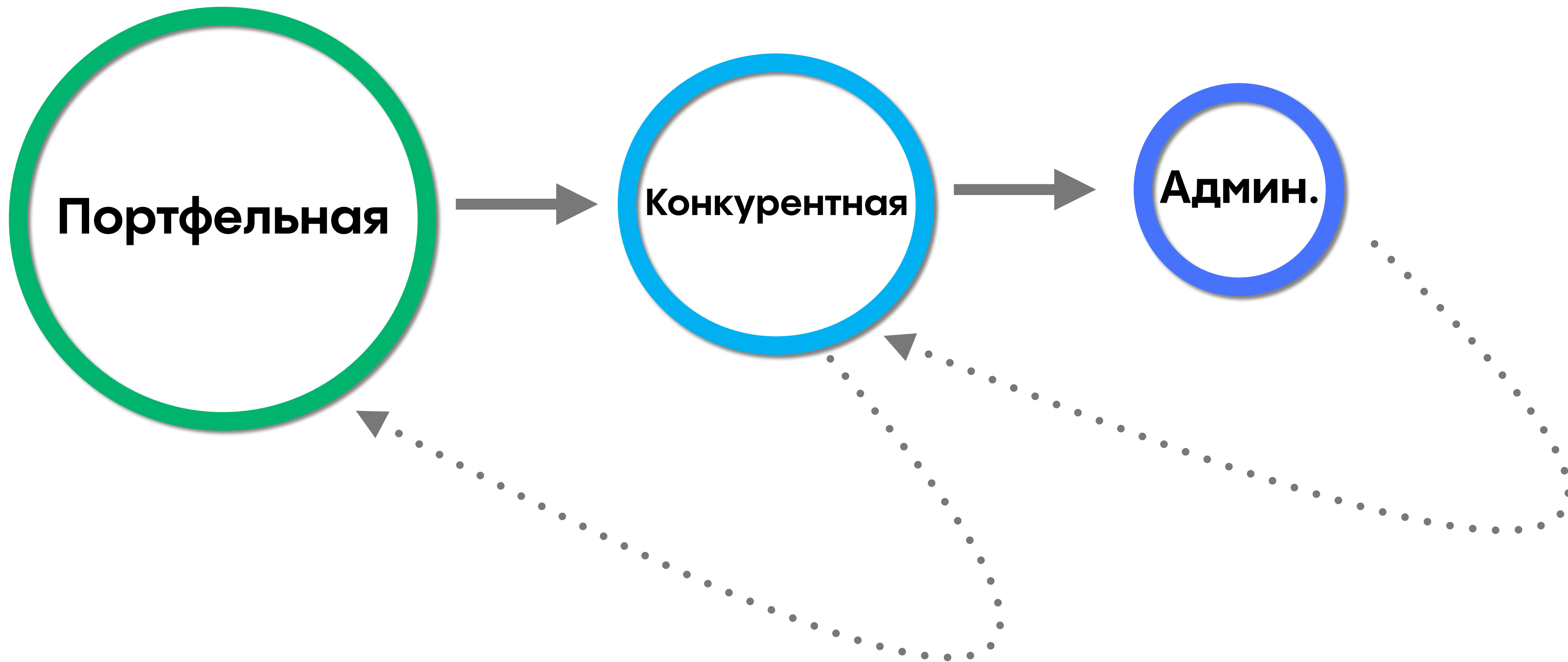
**Тренер**

**Магистратура**

**Второе высшее**

**МВА**





# Практика



ТОЧНО

# КЕЙМС

1

От исполнения к  
полному  
управлению.

2

От игнорирования к  
причастности

3

Передача знаний



**ТОЧНО**

# Когда все играют по правилам...

**Игра становится честной**

**Процесс контролируемый**

# Безопасно

**Думают о достижении результата**

**TOCHHO**